



COLONIE FELINE

Le colonie feline ed il loro habitat

I gatti, liberi o di colonia felina, sono protetti da normative nazionali, regionali e comunali.

Ad essi è garantita la possibilità di transitare e stazionare dove preferiscono: nessuno può arrogarsi il diritto di spostare un gatto dal luogo in cui è sempre vissuto, sia questo uno spazio pubblico o privato, né può impedire che venga nutrito o curato, se non vuole correre il rischio di compiere un reato: maltrattamenti o uccisioni a danno di gatti randagi sono veri e propri reati penali punibili anche con il carcere.

I gatti liberi non devono mai essere spostati dal loro territorio originario a meno che il fatto non si renda necessario per una loro tutela o per gravi motivi di ordine sanitario, accertati dall'Asl competente e dal Comune.

I "gattari"/volontari

La maggior parte delle colonie feline è controllata dai gattari/e, persone instancabili, che non fanno mai mancare il cibo e l'assistenza ai loro gatti. I volontari svolgono il loro compito incessantemente tutti i giorni, ed in qualsiasi condizione metereologica.

I gattari, a proprie spese, controllano, puliscono, nutrono e si prendono cura delle colonie feline, impedendo la diffusione di malattie e dando ai gatti di colonia uno splendente aspetto che spesso neanche il coccolatissimo micio di casa riesce ad avere.

Un volontario che decide di prendersi cura di una colonia felina, deve per prima cosa contattare l'ASL o il Comune e provvedere al censimento della colonia stessa.

Sarà sempre l'Asl a sterilizzare (ed ora anche a microchippare) i mici presenti, a costo zero per i gattari. I volontari dovranno conferire i gatti, previo appuntamento con i veterinari dall'Asl, per la sterilizzazione ed occuparsi della loro reintroduzione nel territorio di provenienza.

Ricordiamo che la normativa vigente prevede che il volontario abbia il diritto di gestire e quindi nutrire e prendersi cura dei gatti di colonia, ma anche il dovere di mantenere i luoghi interessati in condizioni igieniche ottimali.